**Normas ATPerebas**

1. REGRA PRINCIPAL: NÃO SERÃO TOLERADOS BRIGÕES E LADRÕES. QUEM APRESENTAR ESSE TIPO DE COPORTAMENTO SERÁ IMEDIATAMENTE EXPULSO DO GRUPO. ESSE É UM GRUPO PARA SE DIVERTIR E NÃO PARA BRIGAR....
2. QUEM QUISER PARTICIPAR DE UM RANKING PARTICIPE DO RAKING DO SEU CLUBE (STA RITA, TENIS CLUBE, DAHER, ETC). O ATPEREBAS É UM GRUPO DE AMIGOS QUE SE JUNTAM PARA JOGAR TENIS, FAZER PIADAS E CHURRASCOS!!!
3. As regras são mantidas e atualizadas pelo Conselho dos Perebas compostos pelos fundadores Grilo, Renato, Pitch e Felipe e pelo seu conselheiro externo Bruno Coelho.
4. Os novos jogadores serão aceitos depois da aprovação do Conselho que levará a amizade entre o potencial novo Pereba e os demais membros do grupo.
5. Cada novo jogador terá um “patrocinador” do conselho, que será responsável pela disciplina do novo Pereba.
6. Os jogos serão em melhor de 2 sets (eventuais tie-breaks de 7 pontos). Em caso de empate nos sets teremos um tie-break de 10 pontos.
7. O ganhador do jogo recebe 20 pontos. Se for uma bicicleta (6X0 6X0) o ganhador receberá 25 pontos.
8. O perdedor ganha 3 pontos ou o número de games ganhos, o que for maior (exemplo, um 6X4 6x4 dá 20 para o ganhador e 8 para o perdedor; 6X1 6X0 dá 20 para o ganhador e 3 para o perdedor)
9. A planilha de resultados será disponibilizada semanalmente no Whatsapp.
10. Os jogadores terão que colocar uma foto do placar do jogo no máximo em 48hs, assim se poderá contabilizar o resultado e os pontos, além de todos poderem azucrinar os perdedores. Sem foto, o jogo não valerá pelo ATPerebas.
11. Se algum engraçadinho postar uma foto de jogo antiga ou falsa propositalmente (com o objetivo de confundir a contabilização) irá perder automaticamente 20 pontos. Em caso de reincidência, o conselho atuará com rigidez pois preencher a planilha é um saco e quem fez merece o nosso respeito e agradecimento.
12. Será considerado campeão aquele que tiver o maior numero de pontos (e não o com maior aproveitamento). Assim estaremos incentivando a todos a jogarem o maior numero de jogos possíveis.
13. O ATPerebas é semestral.
14. O Pereba deverá ter ao mínimo 8 jogos no semestre para continuar no semestre seguinte. Os pontos dos jogos dos jogadores expulsos por falta de quantidade mínima de jogos serão retirados de ambos retroativamente.
15. Jogos cancelados no mesmo dia (ao menos que o jogador que faltar consiga um jogador que o substitua) e atrasos de mais de 30 minutos serão considerados WO (20 pontos para o ganhador e o perdedor perderá 20 pontos).
16. Os WOs serão julgados pelo Conselho de Perebas que identificarão os WOs e darão a perda de pontos mesmo que os jogadores não queiram. A idéia é tirar o constrangimento do jogador que levou o WO em dar o WO em um amigo.
17. As partidas entre os mesmos jogadores deverão ter um mínimo de 10 dias de intervalo, assim evitamos desvios nos números de jogos entre os participantes.
18. O número de jogos para valer pontos é limitado a um por dia.
19. Quem canta a bola é o jogador do lado da quadra da bola.
20. No primeiro saque do jogo existe dupla falta, não existe “entrou está valendo”
21. Alterações e atualizações das regras serão realizadas apenas no churras de encerramento e serão válidas para o ATPerebas seguinte.
22. Em caso de dúvidas o Conselho de Perebas servirá como intermediador.